

Programming

Was ist FireMonkey (FMX)?

- FireMonkey ist eine von **Embarcadero Technologies** erstellte Software-Komponentenbibliothek für plattformunabhängige Anwendungen.
- Die Anwendungen sind unter **Windows, MacOS, iOS**, und **Android** lauffähig.
- FireMonkey stellt eine neue **GUI**-Komponentenbibliothek zur Verfügung.
- Die Bibliothek wurde mit **Delphi XE2** eingeführt.
- 2D- und 3D-**Grafikbeschleunigung** wird unterstützt.
- FireMonkey wird auch von den Entwicklungsumgebungen **C++ Builder** und **RAD Studio** unterstützt.
- Es handelt sich um die Nachfolgebibliothek zur **Visual Component Library**.
- **FMX** und **VCL** können nicht ohne weiteres in einer Anwendung gemischt werden.

Eindeutige ID: #1043

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2015-06-30 12:45