

# Programming

## Wie kann ich in Delphi einen Mausklick simulieren?

- Für einen **Klick** muss immer ein **MouseDown** und danach ein **MouseUp** erfolgen, da ansonsten die **Maustaste** weiterhin als gedrückt gilt.
- Um z.B. einen Mausklick mit den **Koordinaten** 50, 100 auf einer **Form** zu simulieren, geben Sie folgendes ein:

```
var
```

```
  ix, iy: Integer;
```

```
begin
```

```
  ix := 50;
```

```
  iy := 100;
```

```
  mouse_event(MOUSEEVENTF_LEFTDOWN, ix, iy, 0, 0);
```

```
  mouse_event(MOUSEEVENTF_LEFTUP, ix, iy, 0, 0);
```

```
end;
```

Eindeutige ID: #1438

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2016-09-09 12:28