

Programming

Welche Formate bzw. Dateitypen von 3D-Modellen kann Unity importieren?

- Unity kann Dateien von 3D-Modellen mit den unten stehenden **Dateiendungen** importieren.
- **.3DS, .DAE, .DXF, .FBX, .OBJ**
- .FBX ist hierbei das bevorzugte **Dateiformat**.
- Zusätzlich können komplette **Projektdateien** von gängiger Software zur 3D-Modellierung importiert werden, hierbei muss allerdings das zugehörige Programm auf dem Rechner installiert sein (**Blender, Cheetah3D, Cinema4D, Lightwave, Max, Maya, Modo** etc.).

Eindeutige ID: #2378

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2020-11-10 20:07