

# Programming

## Wie kann ich in Unity per Skript ein einfaches Text-Label ausgeben bzw. anzeigen lassen?

- Um in Unity über **C#** eine Textausgabe in einem Label anzuzeigen, verwenden Sie die **Methode** GUI.Label.
- Im einfachsten Fall geben Sie das **Rechteck** an, in welchem das Label angezeigt werden soll, und den zugehörigen Text.
- **Beispiel:**

```
// Wichtig: Der Namespace UnityEngine.UI muss eingebunden sein
using UnityEngine.UI;

// Ausgabe eines Text-
Labels mit den Koordinaten X = 100, Y = 100,
// Breite = 400 und Hoehe = 80
GUI.Label(new Rect(100, 100, 400, 80), "Hallo Internetfinder.");
```

Eindeutige ID: #2146

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2020-02-23 10:51