

Unity

Was ist Global Illumination in Unity?

- In Unity die **indirekte Beleuchtung** von **Objekten** Global Illumination genannt.
- Das bedeutet, dass **Lichtstrahlen** von **Flächen** reflektiert werden, und dadurch auch an Stellen gelangen, die nicht direkt angeleuchtet werden.
- Unity unterstützt für Global Illumination die beiden Verfahren **Baked GI** und **Realtime GI**.

Eindeutige ID: #2409

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2020-12-01 20:34