

Unity

Wie kann in Unity die zu verwendende Skybox zuweisen bzw. festlegen?

- Um in Unity die zu verwendende Skybox **einzustellen**, gehen Sie wie unten beschrieben vor.
- Öffnen Sie in Unity über den Menü-Punkt **Window - Rendering - Lighting Settings** den Lighting-Dialog.
- Wechseln Sie oben in den Bereich **Scene**.
- Wählen Sie unter dem Abschnitt **Environment** (ganz oben) unter **Environment Lighting** als **Source** die gewünschte Skybox aus.

Eindeutige ID: #2397

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2020-11-20 19:50