

# mORMot

## Wie richte ich mORMot in FreePascal/FPC bzw. Lazarus ein?

- Die untenstehende Beschreibung bezieht sich auf die mORMot-**Version 1.x**.
- Für mORMot benötigen Sie eine installierte **Delphi**-Version.
- **Laden** Sie sich die aktuelle mORMot-Version herunter (<https://synopse.info/fossil/wiki?name=Downloads> - für die Inhalte des Links und den Einsatz des Frameworks übernehme ich keine Haftung!).
- Eine detaillierte **Dokumentation** für die **Installation** von mORMot erhalten Sie unter dem folgenden Link ([https://synopse.info/files/html/Synopse%20mORMot%20Framework%20SAD%201.18.html#TITL\\_113](https://synopse.info/files/html/Synopse%20mORMot%20Framework%20SAD%201.18.html#TITL_113) - für die Inhalte des Links übernehme ich keine Haftung!).
- Extrahieren bzw. entpacken Sie den heruntergeladenen **Ordner** in Ihr **Verzeichnis** für Drittanbieter-Komponenten.
- Laden Sie sich zusätzlich die **SQLite3**-Dateien herunter (<https://synopse.info/files/sqlite3obj.7z> - für die Inhalte des Links und den Einsatz des Frameworks übernehme ich keine Haftung!).
- Damit Sie in Ihrem **Projekt** auf das mORMot-Framework zugreifen können, ist noch die **IDE** einzurichten.
- **Öffnen** Sie den Menü-Punkt Projekt - Projekteinstellungen (es öffnet sich der Einstellungen-Dialog).
- **Wechseln** Sie zum Abschnitt Pfade (unter Compilereinstellungen).
- Fügen Sie zu den Einträgen **Andere Units (-Fu)** folgende Pfade hinzu:

```
[DRITTANBIETERKOMPONENTENVERZEICHNIS]\mORMot  
[DRITTANBIETERKOMPONENTENVERZEICHNIS]\mORMot\SQLite3  
[DRITTANBIETERKOMPONENTENVERZEICHNIS]\mORMot\SQLite3\DDD\infra
```

```
// Beispiel (Verzeichnis fuer Drittanbieter-  
Komponenten = "D:\Dev")  
D:\Dev\mORMot  
D:\Dev\mORMot\SQLite3  
D:\Dev\mORMot\SQLite3\DDD\infra?
```

- Fügen Sie zu den Einträgen **Include-Dateien (-Fi)** folgende Pfade hinzu:

```
[DRITTANBIETERKOMPONENTENVERZEICHNIS]\mORMot  
[DRITTANBIETERKOMPONENTENVERZEICHNIS]\mORMot\SQLite3
```

```
// Beispiel (Verzeichnis fuer Drittanbieter-  
Komponenten = "D:\Dev")  
D:\Dev\mORMot  
D:\Dev\mORMot\SQLite3?
```

- Fügen Sie zu den Einträgen **Bibliotheken (-FI)** folgenden Pfad hinzu:

# mORMot

```
[DRITTANBIETERKOMPONENTENVERZEICHNIS]\mORMot\static\$(TargetCPU)  
-$(TargetOS)
```

```
// Beispiel (Verzeichnis fuer Drittanbieter-  
Komponenten = "D:\Dev")  
D:\Dev\mORMot\static\$(TargetCPU)-$(TargetOS)  
?
```

- **Entpacken** Sie aus dem Package sqlite3obj.7z den Ordner static und kopieren Sie diesen ebenfalls in Ihr mORMot-Verzeichnis.
- Um die **Einrichtung** zu testen, öffnen Sie ein mORMot-Beispiel-Projekt (z.B. SQLite3\Samples\01 - In Memory ORM\Project01.dproj).
- **Kompilieren** Sie das Projekt (ist alles korrekt eingerichtet, startet das Beispiel-Projekt zum Eingeben und Suchen von Daten).

Eindeutige ID: #2722

Verfasser:

Letzte Änderung: 2022-08-02 07:50