

C#

Was sind Zugriffsmodifizierer für globale Variablen in C# und welche gibt es?

- Zugriffsmodifizierer in C# legen fest, ob eine globale Variable oder Methode nur innerhalb einer **Klasse** sichtbar ist, oder ob auf diese auch von einer anderen Klasse oder **Instanz** zugegriffen werden kann.
- Unten stehend eine **Liste** der Zugriffsmodifizierer in C#.
- **public**: Zugriff von überall.
- **private**: Zugriff nur innerhalb der eigenen Klasse.
- **protected**: Zugriff nur innerhalb der eigenen Klasse und von allen Klassen, die von dieser Klasse erben.
- **internal**: Zugriff aus allen Klassen der eigenen Assembly (.exe- oder .dll-Dateien).
- Wird keines dieser **Schlüsselwörter** angegeben, werden Variablen und Methoden in C# standardmäßig als **private** ausgezeichnet.
- Klassen können nur mit den Schlüsselwörtern **public** und **internal** ausgezeichnet werden.
- Wird bei einer Klasse kein solches Schlüsselwort angegeben, gilt diese standardmäßig als **internal**.

Eindeutige ID: #2116

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2019-11-26 20:05