

# Computing

## Wie kann ich im Train Simulator von Dovetail Games das Screen Tearing beheben bzw. entfernen?

- In manchen Fällen tritt im Train Simulator das sog. Screen Tearing (auf Deutsch: **Einzelbild-Zerreißen**) dauerhaft auf.
- Es äußert sich in etwas so, dass ständig in der Mitte oder im oberen Bereich des **Bildschirms** das Bild **zerreißt** oder ein **Knick** im Bild bzw. ein unschöner **Treppeneffekt** auftritt, sobald sich das Bild bewegt (häufig z.B. zu sehen bei laufendem **Scheibenwischer** oder wenn viele **Bäume** oder **Pflanzen** vorbeiziehen - bei einem stehenden Bild tritt dieser Effekt nicht auf).
- Screen Tearing ist meist dann zu sehen, wenn der Aufbau und die Anzeige der **Einzelbilder** im Train Simulator nicht mit der **Wiederholrate** des **Monitors** synchronisiert sind.
- Wenn Sie in den Grafikeinstellungen des Train Simulators testweise die Einstellungen heruntersetzen und sich der **Effekt** nicht verändert oder **verbessert**, ist davon auszugehen, dass es sich hierbei um Screen Tearing handelt.
- Den Screen Tearing-Effekt können Sie im Normalfall durch den Einsatz des kostenlosen Tools **D3DOverride** entfernen, indem Sie in diesem Tool die **Railworks.exe** eintragen und für diese die Optionen **Triple Buffering** und **Force VSync** aktivieren.
- D3DOverride ist in den **RivaTuner**-Tools enthalten, das Sie sich hier <http://www.guru3d.com/content-page/rivatuner.html> herunterladen können - für die Inhalte des Links und den Einsatz des Tools übernehme ich keine Haftung!
- Das Screen Tearing im Train Simulator können Sie nicht durch das Aktivieren der **VSync**- bzw. **Vertical Sync**-Option sowie der Triple Buffering-Funktion im **Catalyst Control Center** (für **AMD-Grafikkarten**) bzw. im **NVIDIA Control Panel** (für **NVIDIA-Grafikkarten**) beheben, da diese nur auf **OpenGL**-Spiele angewendet wird - D3DOverride aktiviert die Option für **DirectX**-Spiele (wird in diesem Fall für den Train Simulator benötigt).
- Eine Vertical Sync-Option direkt in den **Grafikeinstellungen** des Train Simulators gibt es nicht.

Eindeutige ID: #1406

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2016-07-18 12:47