

Computing

Was bedeutet "Early Access" bei einem Computerspiel (z.B. auf Steam)?

- Bei einem **Spiel** bzw. **Game** mit dem Zusatz **Early Access** handelt es sich um ein Spiel, dass sich in einem noch **unfertigen**, aber **spielbaren Zustand** und sich somit noch in der Entwicklung befindet (**Alpha-Status** oder **Beta-Status**).
- Der Spieler erhält bereits **Zugriff** auf das Spiel und hat später auch vollen Zugriff, wenn das Spiel veröffentlicht wurde.
- Ggf. ist der **Preis** für ein Early Access-Spiel niedriger, als er es später für das komplette Spiel sein wird.
- Early Access bedeutet allerdings auch, dass in dem Spiel noch **Bugs** enthalten sein können, und das sogenannte Balancing unter Umständen noch nicht ganz ausgereift ist.
- Zudem kann es sein, dass bestimmte Spielelemente, die später bei der **Veröffentlichung** final enthalten sind, noch nicht programmiert sind und fehlen (z.B. ein Multiplayer-Modus).
- Für den **Entwickler** hat das Early Access-Modell den Vorteil, dass er schon während der **Entwicklung** Geld einnimmt, und dadurch die weitere Entwicklung finanziert wird (Finanzierungsmodell).
- Zudem bekommt er während der Entwicklung **Feedback** und **Rückmeldung** von vielen **Spielern**, die ihn über **Fehler** informieren, und ihm ggf. auch Vorschläge für das Spiel machen (die Erfahrungen der Spieler fließen in die **Weiterentwicklung** ein).
- Das Early Access-Modell findet häufig bei Entwicklern aus dem **Indie**-Bereich Anwendung.
- **Beispiel** für einen großen Titel, der zunächst als Early Access-Spiel vermarktet und daraufhin veröffentlicht wurde: **Minecraft** aus dem Jahr 2009.
- Bitte beachten Sie, dass es bei Early Access-Spielen sein kann, dass diese niemals **final** fertiggestellt werden.

Eindeutige ID: #2329

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2020-09-27 12:39