

Computing

Was kann ich tun, wenn in Anstoss 3 die Schrift verzerrt dargestellt wird?

- Wenn im **Spiel** bzw. **Game** Anstoss 3 die **Darstellung** der Schrift in den **Menüs** bzw. der **Oberfläche** verzerrt dargestellt ist, gehen Sie wie unten beschrieben vor.
- Öffnen Sie in Windows das **Setup** von Anstoss 3, mit dem Sie die Spieleinstellungen verändern können.
- Klicken Sie auf **Erweiterte Einstellungen**.
- Wechseln Sie auf **Grafikeinstellung**.
- Wählen Sie den Reiter **3D3** oder **OpenGL** aus (je nachdem, was Sie unter **Allgemein** in der Combobox **3D - Beschleunigung** ausgewählt haben).
- Ändern Sie im Abschnitt **Texturen** unten den Wert **Texel Zentrum** von **0.5** (Standard) etwas nach links auf **0.25**.
- Bestätigen Sie mit **OK**.
- Wenn Sie Anstoss 3 nun erneut starten, sollte die Schrift korrekt dargestellt werden und keine **Probleme** mehr machen.

Eindeutige ID: #2038

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2019-07-03 20:33