

# Programming

## Wo kann ich im Unity Editor den Pfad bzw. das Verzeichnis zum Android SDK einstellen?

- Um in Unity den **Ordner** zum Android SDK **einzurichten** bzw. **anzupassen**, gehen Sie wie unten beschrieben vor.
- Öffnen Sie den Menü-Punkt **Edit - Preferences...** (es öffnet sich die Maske **Preferences**).
- Unter dem Reiter **External Tools** können Sie im Abschnitt **Android** im Editfeld **SDK** den Pfad zum Android SDK hinterlegen.
- Das neue Verzeichnis sollte beim nächsten **Build** berücksichtigt werden.

Eindeutige ID: #1997

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2019-03-14 12:28