

# Programming

## Wie kann ich in der Unity-Oberfläche eine Component von einem GameObject entfernen?

- Markieren Sie links in der Hierarchie das GameObject, von dem Sie die Component entfernen bzw. **löschen** möchten.
- Klicken Sie auf der rechten Seite im **Inspector** bei der Component, die Sie entfernen möchten, auf den kleinen nach unten zeigenden Pfeil neben dem Zahnrad.
- Wählen Sie aus dem sich öffnenden Popup-Menü den Menü-Punkt **Remove Component** und bestätigen Sie mit **Yes**.
- Die Component bzw. **Komponente** wird vom GameObject entfernt.

Eindeutige ID: #1986

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2019-02-12 12:26