

Programming

In Unity sind einige Texturen nicht sichtbar, obwohl sie in der Hierarchie und im Projekt-Explorer angezeigt werden, was kann ich tun?

- Manchmal kommt es vor, dass in Unity (z.B. nach einem Neustart des Programmes oder dem Laden eines **Projekts**) bestimmte Texturen nicht mehr **dargestellt** werden, obwohl sie in der Hierarchie korrekt eingerichtet sind.
- Eine **Lösung** für das **Problem** kann die unten beschriebene Vorgehensweise sein.
- Führen Sie im Projekt-Explorer auf die **Textur**, die nicht dargestellt wird, einen Rechtsklick aus, und wählen Sie den Menü-Punkt **Reimport**.
- Die Textur wird nun erneut importiert und sollte nun korrekt in der **Szene** bzw. **Scene** angezeigt werden (manchmal müssen Sie den Menü-Punkt mehrmals anklicken, bis die Textur zu sehen ist).

Eindeutige ID: #1985

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2019-02-12 12:20