

# Programming

## Ich erhalte in Unity beim Import von Assets aus dem Asset Store die Meldung "Error while importing package: Couldn't decompress package", was kann ich tun?

- In diesem Fall können fehlende Schreibrechte auf dem **Ordner** bzw. **Verzeichnis**, in welchem das Unity-**Projekt** liegt, das **Problem** sein.
- Eine **Lösung** kann sein, ein neues Unity-Projekt in einem Verzeichnis zu erstellen, in welchem man Schreibrechte hat (z.B. im eigenen Benutzerverzeichnis oder im Verzeichnis **Dokumente**).
- Wenn Sie in diesem neuen Projekt die gewünschten Assets ohne die oben genannte **Nachricht** aus dem Asset Store **importieren** können, können Sie diese anschließend in das gewünschte Unity-Projekt kopieren, in welchem Sie diese verwenden möchten.

Eindeutige ID: #1980

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2019-02-07 13:21