

Programming

Wie kann ich in Unity weitere bzw. neue Schriftarten importieren?

- Um in Ihrem Unity-**Projekt** (z.B. ein **Spiel** bzw. **Game**) weitere **Fonts** verwenden zu können, gehen Sie wie unten beschrieben vor.
- Kopieren oder importieren Sie die gewünschte Schriftart (z.B. als **TTF-Datei** aus dem Verzeichnis C:\Windows\Fonts) in den **Assets**-Ordner Ihres Projekts.
- Nun können Sie die neue **Schrift** in Ihrem Projekt verwenden (z.B. zur Darstellung von **Text** in einem **UI Text** oder **UI Button**).

Eindeutige ID: #1978

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2019-02-05 12:31