

# Programming

## Wo kann ich in Unity den Package Name für ein Android-Projekt einstellen?

- Während des Build-Prozesses eines Android-Projekts in Unity kann es sein, dass man folgende **Meldung** erhält: Package name has not been set up correctly.
- Die **Nachricht** wird enthält zudem folgende Informationen: Please set the Package Name in the Player Settings. The Value mus follow the convention 'com.YourCompanyName.YourProductName' and can contain alphanumeric characters and underscore. Each segment must not start with a numeric character or underscore.
- Bestätigen Sie diese Meldung mit **OK**.
- Öffnen Sie in Unity den Menü-Punkt **Edit - Project Settings - Player - Player Settings**.
- Öffnen Sie hier den Abschnitt **Other Settings**.
- Unter der Überschrift **Identification** können Sie hier den **Package Name** für Ihr **Spiel** bzw. **Game** eintragen.
- Sofern dieser der oben genannten Formatierung entspricht, sollte der **Build**-Vorgang nun erfolgreich durchlaufen.

Eindeutige ID: #1977

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2019-02-04 13:06