

Programming

Wie kann ich in Unity die Projekt-Einstellungen von 2D auf 3D umstellen und umgekehrt?

- Bereits beim Anlegen eines neuen **Projekts** haben Sie Möglichkeit, diese Einstellung über die Option **2D** oder **3D** (Radio-Buttons) festzulegen.
- Ansonsten können Sie diese Einstellungen im Nachhinein in Unity über den Menü-Punkt **Edit - Project Settings - Editor anpassen** (es erscheinen auf der rechten Seite die **Editor Settings**).
- Ändern Sie hier den **Mode** unter **Default Behaviour Mode** auf **2D** oder **3D**.
- Durch das Anpassen dieser **Option ändern** sich einige Standardeinstellungen des Projekts.

Eindeutige ID: #1901

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2018-09-23 12:49