

Programmierung

Was ist der Unterschied zwischen orthogonaler und perspektivischer Ansicht bzw. Perspektive?

- Orthogonal: **Tiefenverhältnisse** werden ignoriert (**Beispiel**: zwei gleich große **Objekte** werden immer gleich groß dargestellt, unabhängig, wie weit diese entfernt sind bzw. wie groß der **Abstand** bzw. die **Entfernung** zum **Betrachter** ist).
- Perspektivisch: Tiefenverhältnisse werden korrekt bzw. natürlich dargestellt (Beispiel: bei der **Darstellung** von Objekten wird die Entfernung zum Betrachter berücksichtigt, das heißt, ein **Objekt** wird kleiner dargestellt, je weiter es **entfernt** ist).

Eindeutige ID: #1866

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2018-05-31 19:57