

Programming

Was sind Interfaces in Delphi?

- Interfaces ähneln **abstrakten Klassen** in Delphi.
- Sie beschreiben eine nach außen sichtbare **Schnittstelle**, haben aber keine **Implementierung**.
- Dadurch ist eine Klasse, die sich von einem oder mehreren Interface/s ableitet, gezwungen, die Methoden des/der Interfaces und dessen/deren Vorfahren zu **implementieren**.
- Zudem können sie nur **Methoden** enthalten, keine **Eigenschaften**.
- Alle diese Methoden haben immer den Sichtbarkeitsbereich **public**.
- Die Eigenschaften bzw. **Properties** müssen über Getter- und Setter-Methoden gesetzt werden.
- Standardmäßig sind Interfaces vom Typ **IUnknown** abgeleitet.
- Interfaces werden über **GUIDs** identifiziert.
- Eine Klasse kann von einem oder mehreren Interface/s **abgeleitet** werden (durch Komma getrennt).
- Leitet man eine Klasse von **TInterfacedObject** und einem Interface ab, müssen die **Funktionen _AddRef, _Release** und **QueryInterface** nicht implementiert werden.
- Interfaces sind ab **Delphi 4** verfügbar.
- **Beispiel** für ein Interface:

```
ITestInterface = interface
```

```
    procedure MachEtwas;
```

```
end;
```

Eindeutige ID: #1616

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2017-06-07 12:27