

Programming

Wie kann ich in Delphi einen Mausklick auf eine Komponente simulieren?

- Für einen **Klick** muss immer eine **ButtonDown-Botschaft** und danach ein **ButtonUp-Nachricht** erfolgen.
- Um z.B. einen Mausklick mit den auf einen **Button** zu simulieren, geben Sie folgendes ein (die Programmausführung wird durch den **Sleep**-Befehl für eine halbe Sekunde verzögert):

```
Button1.Perform(WM_LBUTTONDOWN, 0, 0);
```

```
Sleep(500);
```

```
Button1.Perform(WM_LBUTTONUP, 0, 0);
```

Eindeutige ID: #1440

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2016-09-09 12:27