

Programming

Was ist der Datentyp AnsiString in Delphi?

- Bei einem AnsiString handelt es sich um einen **dynamisch zugewiesenen** String, der auch als **langer String** bezeichnet wird.
- Die maximale **Länge** eines AnsiStrings ist nur durch den verfügbaren **Speicherplatz** begrenzt.
- Der Speicherplatz eines AnsiStrings wird auf dem **Heap** und nicht auf dem **Stack** reserviert.
- Eine AnsiString-**Variable** ist ein Zeiger, der vier **Byte** Speicherplatz belegt.
- Zwei oder mehr Variablen können auf denselben **Wert** zeigen, so dass kein zusätzlicher Speicherplatz belegt wird (der **Compiler** nutzt dies zur Einsparung von Ressourcen, und kann **Zuweisungen** schneller ausführen).
- Ein AnsiString ist **nullterminiert**, d.h. beim ersten Auftauchen eines **Nullzeichens (#0)** gilt der String als abgeschlossen.
- Der AnsiString enthält kein **Längenbyte**.

Eindeutige ID: #1231

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2016-01-12 12:21