

Programmierung

Ich erhalte beim Start meines mORMot-Projektes in Delphi den Fehler "No SQLite3 library available", was kann ich tun?

- Wenn Sie in Delphi ein Projekt mit mORMot und einem **Datenbank**-Zugriff erstellen (z.B. eine **Server**-Anwendung), kann es sein, dass Sie die untenstehende **Meldung** bzw. **Fehlermeldung** beim **Starten** erhalten.
- **Nachricht:** No SQLite3 library available: you shall either add SynSQLite3Static to your project uses clause, either set sqlite3 := TSQLiteLibraryDynamic.create to load sqlite3.dll
- Das **Problem** hierbei ist, dass die Engine für **SQLite 3** nicht eingebunden ist.
- Dafür gibt es zwei mögliche **Lösungen**.
- Lösung 1: **Statische** Einbindung (empfohlen):

```
// Unit "SynSQLite3Static" in den "uses"-Abschnitt des Projektes  
einbinden  
// Empfohlen: Unterverzeichnis "SQLite3" aus der mORMot-  
Verzeichnisstruktur in den Suchpfad aufnehmen  
  
uses  
    SynSQLite3Static;?
```

- Lösung 2: **Dynamische** Einbindung:

1. Neue Instanz der Klasse "TSQLite3LibraryDynamic" erstellen.
2. Namen der DLL zuweisen (standardmäßig "sqlite3.dll").
3. Instanz der globalen Variable "sqlite3" zuweisen (diese Variable befindet sich in der Unit "SynSQLite3.pas").?

Eindeutige ID: #2695

Verfasser:

Letzte Änderung: 2022-07-04 12:37