

Programming

Wie kann ich in Unity die Rendering-Statistik und die FPS-Zahl einblenden bzw. anzeigen?

- Damit Sie beim Testen Ihres Spiels verschiedene Werte wie z.B. die **Frames per Second** angezeigt bekommen, können Sie in Unity die Rendering-Statistik einblenden.
- Nachdem Sie das Spiel gestartet haben, klicken Sie in der **Game View** rechts oben auf **Stats**.
- Es wird Ihnen der **Statistics**-Dialog angezeigt, der verschiedene Informationen zu Audio und Grafik enthält.
- Wenn Sie erneut auf **Stats** klicken, wird der Statistics-Dialog wieder ausgeblendet.

Eindeutige ID: #2408

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2020-12-01 20:23