

Programming

Wie kann ich in Unity im Inspector die Reihenfolge der Komponenten ändern bzw. verändern?

- Um in Unity die Reihenfolge der **Components** im Inspector **festzulegen**, haben Sie zwei Möglichkeiten.
- Klicken Sie im Inspector in der Komponente, die Sie verschieben möchten, auf das kleine Zahnrad rechts oben (es öffnet sich ein Popup-Menü), und wählen Sie **Move Up**, wenn Sie die Komponente nach **oben verschieben** möchten, und **Move Down**, wenn Sie die Komponente nach **unten** verschieben möchten.
- Alternativ können Sie die Komponente im Inspector per **Drag & Drop verschieben**, indem Sie diese anklicken, die Maustaste gedrückt halten, die Komponente an die neue Stelle verschieben, und die Maus wieder loslassen.

Eindeutige ID: #2394

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2020-11-20 19:28