

Programming

Wie kann ich in Unity ein Projekt nachträglich von 3D auf 2D setzen bzw. umstellen und umgekehrt?

- Öffnen Sie in Unity den Menü-Punkt **Edit - Project Settings...** (es öffnet sich ein neues Fenster).
- Wählen Sie auf der linken Seite den Bereich **Editor**.
- Stellen Sie auf der rechten Seite unter dem Abschnitt **Default Behaviour Mode** die Combobox auf **2D** bzw. **3D** um.

Eindeutige ID: #2379

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2020-11-10 20:13