

# Programming

## Welche statischen Variablen stellt mir Unity für den Vektor3-Typ zur Verfügung?

- Für den Vector3-Typ, der für die Angabe von **Richtungen** vorgesehen ist, stellt Unity acht **normalisierte Richtungsvektoren** bereit.
- **forward**: Vorwärts.
- **back**: Rückwärts.
- **up**: Nach oben.
- **down**: Nach unten.
- **left**: Nach links.
- **right**: Nach rechts.
- **zero**: (0, 0, 0).
- **one**: (1, 1, 1).

Eindeutige ID: #2337

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2020-09-30 19:05