

Programming

Wie kann ich in Unity einstellen bzw. anpassen, in welcher Reihenfolge mehrere Skripte hintereinander ausgeführt werden?

- Um in Unity die **Ausführungsreihenfolge** von **zwei** oder mehr Skripten zu **ändern** bzw. **einzurichten**, gehen Sie wie unten beschrieben vor.
- Öffnen Sie den Menü-Punkt **Edit - Project Settings....**
- Wählen Sie auf der linken Seite den Eintrag **Script Execution Order**.
- Über einen Klick auf das Plus-Zeichen (+) können Sie ein Skript hinzufügen.
- Anschließend haben Sie die Möglichkeit, das Skript per Drag und Drop nach oben zu ziehen, zudem können Sie auf der rechten Seite den **Zeitwert** für das Skript ändern.
- Die Skripte werden in Unity von oben nach unten der Reihenfolge nach **abgearbeitet**.

Eindeutige ID: #2258

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2020-06-01 09:52