

Programming

Wie kann ich in Unity die Anzahl aller Szenen bzw. Scenes im Build auslesen?

- Um in Unity die **Gesamtanzahl** aller Szenen im Build auszulesen, gehen Sie wie unten beschrieben vor.
- **Skript:**

```
// Alle im Build verfügbaren Szenen in die Integer-  
Variable sceneCount schreiben  
int sceneCount;  
sceneCount = SceneManager.sceneCountInBuildSettings;
```

Eindeutige ID: #2244

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2020-05-13 20:15