

Programming

Wie kann ich in Unity den nächsten Level bzw. die nächste Szene laden?

- Um in Unity die nächste **Scene** zu laden, gehen Sie wie unten beschrieben vor.
- Fügen Sie zunächst alle Levels bzw. Szenen, die im Spiel enthalten sein sollen, unter dem Menü-Punkt **File - Build Settings...** ganz oben unter **Scenes In Build** hinzu (die kleine Ziffer, ausgehend von 0, ist dabei der Build-Index der Szene).
- Die nächste Szene laden Sie per **Skript** wie folgt (achten Sie hierbei darauf, dass `buildIndex + 1` nicht größer als die Anzahl der hinzugefügten Szenen ist):

```
SceneManager.LoadScene(SceneManager.GetActiveScene().buildIndex + 1);?
```

Eindeutige ID: #2243

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2020-05-13 20:09