

Programmierung

Wie kann ich in Unity das Intervall für den FixedUpdate-Aufruf ändern?

- Um in Unity das **Zeitintervall einzustellen**, in welchem die die FixedUpdate-**Methode** regelmäßig aufgerufen wird, gehen Sie wie unten beschrieben vor.
- Öffnen Sie in Unity den Menü-Punkt **Edit - Project Settings...** (es öffnet sich das Fenster mit den Projekteinstellungen).
- Klicken Sie auf der linken Seite auf **Time**.
- Ändern Sie den Wert für **Fixed Timestep**.
- Standardmäßig ist dieser Wert auf **0,02** eingestellt.

Eindeutige ID: #2236

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2020-05-09 10:52