

# Programming

## Was ist ein GameObject in Unity?

- Die **GameObject-Klasse** in Unity wird direkt von der Klasse **Object** abgeleitet.
- Ein GameObject ist die **Basisklasse** für alle **Objekte**, die in einer Unity-Szene verwendet werden können.
- Das bedeutet, dass, wenn Sie eine neue Szene starten, alle **Instanzen** dieser Klasse gelöscht und neu erstellt werden.
- In der Unity-IDE können Sie ein neues GameObject über den Menü-Punkt **GameObject** erstellen.
- Möchten Sie ein neues GameObject per Skript erstellen, erstellen Sie eine neue Instanz mit dem Schlüsselwort **new**

Eindeutige ID: #2226

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2020-05-06 19:57