

Programming

Welche Programmiersprachen kann ich in Unity nutzen?

- In allen Unity-Versionen nach **Version** 2017.1 kann für Skripte nur noch C# verwendet werden.
- Davor konnten Sie in den Sprachen **C#**, **JavaScript** und **Boo programmieren**.
- Innerhalb eines Unity-Projektes konnten Sie die oben genannten Programmiersprachen mischen, allerdings nicht innerhalb eines **Skriptes**.
- Es empfahl sich allerdings, sich innerhalb eines Unity-Projektes nur auf eine Sprache zu beschränken, da es ansonsten unter Umständen zu Problemen führen kann, wenn ein Skript auf ein anderes zugreifen möchte, das in einer anderen **Sprache** programmiert wurde.

Eindeutige ID: #2216

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2020-05-02 11:04