

Programming

Wie kann ich in Unity die verwendete Entwicklungsumgebung einstellen?

- Um in Unity die **IDE** zum Erstellen und Bearbeiten von Scripts bzw. **Skripten** zu **hinterlegen** (z.B. **Visual Studio**), gehen Sie wie unten beschrieben vor.
- Standardmäßig verwendet Unity zum Bearbeiten von Scripts **MonoDevelop**, wenn nichts anderes eingestellt ist.
- Öffnen Sie den Menü-Punkt **Edit - Preferences...** (es öffnet sich das **Preferences**-Fenster).
- Wechseln Sie auf der linken Seite auf **External Tools**.
- Ändern Sie den Eintrag **External Script Editor** ganz oben auf die gewünschte Entwicklungsumgebung.
- Wenn Sie das Fenster nun schließen, wird z.B. bei einem Doppelklick auf ein **Script** im Project Explorer die hinterlegte Entwicklungsumgebung verwendet.

Eindeutige ID: #2215

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2020-05-02 10:55