

# Programming

## Wie kann ich in Unity den Versionscode für mein Android-Projekt erhöhen?

- Wenn Sie in Unity den Versionscode für Ihr Android-**Spiel** erhöhen möchten, gehen Sie wie unten beschrieben vor.
- Dies müssen Sie z.B. vornehmen, wenn Sie beim **Hochladen** in der **Google Play Console** folgende **Meldung** bzw. **Fehlermeldung** erhalten (Hochladen fehlgeschlagen): Du musst einen anderen Versionscode für dein APK oder Android App Bundle verwenden, denn du hast bereits eine mit dem Versionscode X.
- Öffnen Sie dazu in Unity den Menü-Punkt **Edit - Project Settings...** (es öffnet sich das Fenster mit den Projekteinstellungen).
- Wählen Sie auf der linken Seite den Eintrag **Player**.
- Klicken Sie auf das kleine Android-Icon (**Android settings**), damit sich dieser Bereich öffnet.
- Öffnen Sie den Bereich **Other Settings**.
- Geben Sie unter **Identification** im Feld **Bundle Version Code** einen höheren Wert ein (z.B. 2, wenn der Versionscode vorher 1 war).

Eindeutige ID: #2207

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2020-04-25 20:08