

# Programming

## Wie kann ich in Unity die Start-Szene festlegen bzw. einstellen?

- Um in Ihrem Unity-Projekt die **Szene** vorzugeben, mit welchem das **Spiel** starten soll, gehen Sie wie unten beschrieben vor.
- Klicken Sie in Unity im Project-Manager auf den Reiter **Project**.
- Öffnen Sie darin das Verzeichnis **Assets - Scenes** (bzw. das Verzeichnis, in welchem die Szenen Ihres Projekts liegen).
- **Markieren** Sie die Scene, mit welche das **Game** starten soll.
- Wählen Sie oben im Menü den Menü-Punkt **File - Build Settings....**
- Alternativ können Sie die **Tastenkombination Strg + Shift + B** verwenden.
- Es öffnet sich der Dialog **Build Settings**.
- Wählen Sie links unter **Platform** die Plattform aus, für welche die Einstellung gelten soll (z.B. Android).
- Klicken Sie oben auf den Button **Add Open Scenes**.
- Die markierte Scene wird nun als **Start-Szene** eingestellt und unter **Scenes In Build** aufgelistet.
- Speichern Sie anschließend das **Projekt**, um die Änderungen zu übernehmen.

Eindeutige ID: #2175

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2020-03-29 15:56