

Programming

Wie kann ich in Unity per Skript überprüfen, ob ein Smartphone oder Handy ein Gyroskop bzw. einen Bewegungssensor besitzt?

- Um in Unity herauszufinden, ob im **Device** wie z.B. **Tablet** ein Gyroskop (z.B. für eine **Wasserwaage**) vorhanden ist, können Sie den unten stehenden **C#**-Quelltext verwenden.
- **Skript:**

```
// Neuere Unity-Versionen
if (SystemInfo.supportsGyroscope) {
    // ...
}

// Deprecated/veraltet
if (Input.isGyroAvailable) {
    // ...
}?
```

Eindeutige ID: #2158

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2020-03-13 16:46