

# Programming

## Was sind Namenskonventionen beim Programmieren?

- Namenskonventionen beschreiben verschiedene **Empfehlungen** für **Programmierer**, wie man im **Quellcode** z.B. **Variablen** benennt.
- Sie erhöhen auf diese Weise die **Lesbarkeit** von **Quelltext** bzw. **Sourcecode**.
- Unten stehend ein paar **Beispiele** für Namenskonventionen.
- Variablennamen sollten den Inhalt der **Variable** beschreiben.
- Häufig wird durch ein **Präfix** noch angegeben, welchen **Datentyp** die Variable beinhaltet.
- Besteht der **Variablenname** aus mehreren Wörtern, sollten diese durch Großbuchstaben voneinander abgehoben werden.

```
// Variablenname beschreibt den Inhalt der Variable (C#)
int lifePoints;
```

```
// Präfix beschreibt den Datentyp der Variable (Delphi)
var
    iLifePoints : Integer;
```

```
// Mehrere Wörter innerhalb einer Variable werden voneinander ab
gehoben (Delphi)
var
    dCarSpeed : Double;
```

```
// Negativ-Beispiel (C#)
float zahl1;
float zahl2;?
```

Eindeutige ID: #2017

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2019-04-16 20:59