

Unity

Aus welchen Dateien bzw. Projektdateien besteht ein Unity-Projekt?

- Ein neues Unity-Projekt beinhaltet standardmäßig mehrere **Ordner** bzw. **Verzeichnisse**.
- **Assets**: In diesem befinden sich alle Ressourcen des Projekts (Dateien aus diesem Ordner werden im **Project Browser** von Unity angezeigt).
- Unterhalb des Asset-Ordners können weitere Ordner angelegt werden, um die **Ressourcen** des Projekts etwas genauer zu strukturieren.
- **Library**: Dieser beinhaltet die **Metadaten** von importierten Assets.
- **Projects Settings**: In diesem befinden sich die **Projekt-Einstellungen**.
- **Temp**: Dieser beinhaltet **temporäre** Dateien, die z.B. während des **Build**-Vorgangs von Unity angelegt werden.

Eindeutige ID: #1902

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2018-09-23 12:57