

Unity

Wie kann ich in Unity vom Gamma- in den Linear-Farbraum wechseln und umgekehrt?

- Wenn Sie in Unity die **Farbräume ändern** möchten, gehen Sie wie unten beschrieben vor.
- Wählen Sie in Unity den Menü-Punkt **Edit - Project-Settings...** (es öffnet sich ein neues Fenster).
- Klicken Sie auf der linken Seite auf **Player**, und wählen Sie auf der rechten unter dem Abschnitt **Other Settings** in der Combobox **Color Space*** den Eintrag **Gamma** oder **Linear** (den Wert können Sie an dieser Stelle für die unterschiedlichen Plattformen festlegen).
- Standardmäßig ist in Unity **Gamma** voreingestellt.

Eindeutige ID: #2395

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2020-11-20 19:35