

Unity

Wie kann ich in Unity ein C#-Skript oder eine Variable umbenennen?

- Wenn Sie in Unity den **Namen** eines C#-Skripts oder einer Variable **ändern** möchten, gehen Sie wie unten beschrieben vor.
- Damit neben dem Namen des Skriptes bzw. der Variable auch alle Stellen, an welchen diese im Projekt eingebunden werden, angepasst werden, verwenden Sie am besten die **MonoDevelop**-IDE.
- Führen Sie in MonoDevelop auf den Eintrag, den Sie ändern möchten, einen Rechtsklick aus, und wählen Sie den Menü-Punkt **REFACTOR - RENAME**.
- Geben Sie den neuen Namen ein und bestätigen Sie mit **OK**.

Eindeutige ID: #2235

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2020-05-09 10:47