

Unity

Wie kann ich in Unity ein neues C#-Skript erstellen?

- 1. Möglichkeit: In der Unity-**IDE** über den Menü-Punkt **Assets - Create - C# Script**.
- 2. Möglichkeit: Sie klicken im **Project Browser** unter dem Reiter **Project** auf **Create - C# Script**.
- 3. Möglichkeit: Sie führen im Project Browser im Verzeichnis **Assets - Scripts** einen Rechtsklick aus und wählen aus dem Popup-Menü den Eintrag **Create - C# Script**.
- 4. Möglichkeit: Sie wählen in der **Hierarchy** das **GameObject** aus, für das Sie ein neues Skript **anlegen** möchten, und klicken auf der rechten Seite im **Inspector** auf den Button **Add Component** ganz unten (geben Sie anschließend als Suchbegriff **Script** ein, wählen Sie aus der Ergebnismenge den Eintrag **New Script**, geben Sie den Namen des neuen Skriptes ein und klicken Sie auf den **Create and Add**-Button).

Eindeutige ID: #2234

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2020-05-09 10:38