

Unity

Was ist ein Object in Unity?

- Ein Object ist die übergeordnete **Basisklasse** aller **Objekte** in Unity.
- Es handelt sich hierbei um eine spezielle Unity-Klasse, nicht um die vom Framework bereitgestellte **.NET**-Klasse.
- Sie bietet generelle **Eigenschaften** und **Methoden** zur Verfügung, wie z.B. Create und Destroy, die dann allen abgeleiteten **Klassen** in Unity zur Verfügung stehen.
- Von dieser Klasse leiten die in Unity wichtigen weiteren Klassen **GameObject**, **Component** und **ScriptableObject** ab.

Eindeutige ID: #2225

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2020-05-06 19:51