

Was ist in C# das Singleton-Entwurfsmuster?

- Das Singleton-Entwurfsmuster besagt, dass es im gesamten Projekt nur eine einzige **Instanz** bzw. ein einziges **Objekt** einer **Klasse** geben darf.
- Dies kann z.B. darüber gelöst werden, indem man eine **statische Variable** verwendet, welche die erste Instanz dieser Klasse speichert.
- **Beispiel**-Anwendungen für ein Singleton: Eine Logging-Klasse, welche das Protokoll genau in eine Datei schreiben soll, oder ein Druckausgabe-Klasse, welche die Druckdaten nur in einen Puffer schreiben soll.

Eindeutige ID: #2257

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2020-06-01 09:45