

Computing

Warum kann ich in Civilization 6 eine Stadt nicht einnehmen?

- Wenn Sie in Civilization 6 eine Stadt (z.B. eine freie Stadt die sich auf Grund von fehlender **Loyalität** von Ihrem Land getrennt hat) mit Ihren **Einheiten besetzen** möchten, beachten Sie die untenstehenden Punkte.
- Um eine Stadt zu **übernehmen**, benötigen Sie eine Nahkampf-Einheit, mit Fernkampf-Einheiten (z.B. Bogenschützen), Belagerungs-Einheiten (z.B. Katapult), See-Einheiten und Luft-Einheiten funktioniert dies nicht (der Hubschrauber bildet hier eine Ausnahme, da er im Spiel wie eine Nahkampf-Einheit behandelt wird).
- Gehört die Stadt einer anderen **Zivilisation**, müssen Sie dieser zunächst den Krieg erklären, um die Stadt einnehmen zu können.

Eindeutige ID: #2663

Verfasser:

Letzte Änderung: 2022-06-20 18:03