

# Computing

## Wie installiere ich einen Mod in Transport Fever 2, den ich mir heruntergeladen habe?

- Wenn Sie in Transport Fever 2 von **Urban Games** eine **Modification** bzw. **Modifikation** (wie z.B. ein Fahrzeug) installieren bzw. **einrichten** möchten, die Sie sich nicht über den **Steam-Workshop**, sondern von einer Community-Seite heruntergeladen haben, gehen Sie wie unten beschrieben vor.
- Laden Sie sich den gewünschten Mod herunter (z.B. als Zip-Datei) und entpacken Sie diese auf Ihrem **Computer** bzw. **Rechner**.
- Kopieren Sie den entpackten Mod auf Ihrem **PC** in folgendes **Verzeichnis** bzw. folgenden **Ordner**:

C:\Program Files (x86)\Steam\userdata\[IHRE STEAM-ID]\1066780\local\mods?

- **Starten** Sie Transport Fever 2.
- Wählen Sie **FREIES SPIEL**.
- Wählen Sie **NEUES SPIEL ERSTELLEN**, nehmen Sie die entsprechenden Einstellungen für Ihr neues Spiel vor, und klicken Sie auf **WEITER**.
- Wählen Sie **EINSTELLUNGEN...** rechts oben.
- **Aktivieren** Sie den/die gewünschten Mod/s über das kleine Icon dahinter (grün = aktiviert) und klicken Sie auf **START**.
- Wenn Sie nun **START** wählen, wird ein neues Spiel mit dem/den ausgewählten Mod/s erstellt.

Eindeutige ID: #2624

Verfasser:

Letzte Änderung: 2022-01-11 16:48