

Computing

Was ist ein Frame?

- Ein Frame ist ein einzelnes auf dem **Monitor** bzw. **Bildschirm** dargestelltes oder gezeichnetes **Bild**.
- Bei **Spiele**n bzw. **Games** werden **Bewegungsabläufe** durch das Abspielen oder Zeichnen mehrerer Frames hintereinander erreicht, ähnlich wie bei einem Daumenkino.
- Das schnelle Abspielen dieser Frames hintereinander nennt man **Rendern**.
- Frames werden in **FPS** gemessen (Frames per second bzw. Frames pro Sekunde).
- Je höher die FPS-Zahl, desto flüssiger die **Bewegung**.

Eindeutige ID: #2015

Verfasser: Christian Steiner

Letzte Änderung: 2019-04-16 20:33